

USE AND CARE GUIDE



MODEL
3-5156

PERSONAL COMPUTER CASSETTE DATA RECORDER SYSTEM

SISTEMA DE GRABACION DE DATA CON CASSETTE DE LA COMPUTADORA



RECORD SERIAL NUMBER

According to some State laws and in the event service should be required, you may need both the Model and Serial Numbers to identify your unit. Please record Serial Number (located in the battery compartment) in the space below.

SERIAL NO. _____

WARNING: TO PREVENT FIRE OR ELECTRIC SHOCK HAZARD, DO NOT EXPOSE THIS PRODUCT TO RAIN OR MOISTURE.

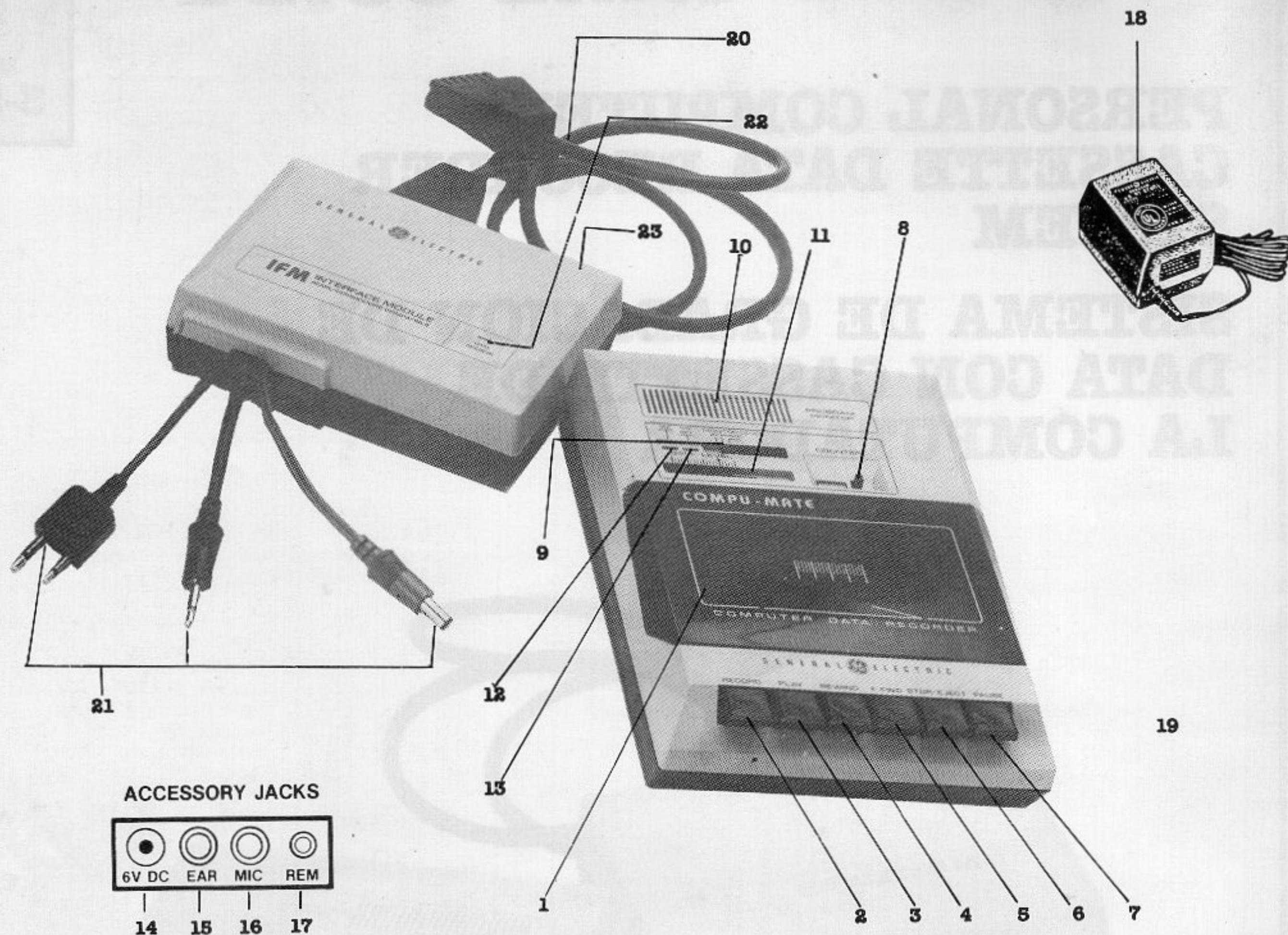
ANOTE EL NÚMERO DE SERIE

De acuerdo con algunas Leyes Estatales y en caso de requerir Servicio de Reparación, es posible que Ud. necesite el número del Modelo y el número de Serie. Anote el número de Serie (situado dentro del compartimiento de las pilas) en el espacio a continuación.

Número de Serie _____

ADVERTENCIA: PARA PREVENIR EL RIESGO DE UN FUEGO O DE UNA SACUDIDA ELÉCTRICA NO EXPONGA ESTE APARATO A LA LLUVIA O A LA HUMEDAD.

Controls and Features



Data Recorder — Model No. 3-5148

1. **Cassette Compartment**
2. **One Button Record** — Depress Record Button to record program or data on cassette. (PLAY button will automatically engage.)
3. **Play** — Press to load program or data into Computer.
4. **Rewind/Review** — Press to skip over portions of tape in a reverse direction. When desired position is reached, push STOP. Also permits momentary review (or rewind) while recorder is in PLAY mode. Press and hold. Normal play operation resumes when released.
5. **Fast Forward/Preview** — Press to skip over portions of tape in a forward direction. When desired position is reached, push STOP. Also permits momentary preview (or fast forward) while recorder is in PLAY mode. Press and hold. Release to continue normal play operation.
6. **Stop/Eject** — Press to stop any operating mode. Returns push buttons to up (off) position. Press again to open cassette compartment door and release cassette.
7. **Pause Button** — Stops tape while in PLAY or RECORD mode. To continue operation, depress PAUSE button again.
8. **Program Locator/Reset Button** — Used to reference the approximate tape location of a program or data. Reset button returns counter to "000".
9. **Monitor Level Switch** — Permits monitoring of the signals through the speaker while playing. To monitor, place switch in HI or LO position.
10. **Monitor Speaker** — Volume controlled through monitor level switch.
11. **Data Level Control** — Adjusts signal volume level of output from Data Recorder to computer.
12. **Record LED** — While in RECORD mode, LED blinks to indicate the intensity level of the signal being recorded.

13. **Play/Batt LED** — Lights when unit is in PLAY mode. If light becomes dim or does not light, replace batteries.
14. **6V DC Jack** — Jack for AC Power Converter when 120V AC household power is used.
15. **Earphone Jack** — Output from Recorder to Computer.
16. **Remote Microphone Jack** — Input to Recorder from Computer.
17. **Remote On/Off Jack** — When connected, allows for computer control of tape during data input/output.
18. **AC Power Converter** — Plugs into 6V DC Input Jack on Recorder or Interface when using 120V AC household power operation.
19. **Systems Switch** (on bottom of Data Recorder)
 - ATARI Position — For use with Atari Computers
 - ALL OTHER Position — For other Home Computers (including Commodore)

Interface Unit — Model No. 3-5149

(For use with Model 3-5148 Data Recorder when using Atari/Commodore Computer Systems)

20. **Interconnect Cable** — 2 included: 1 for use with Atari Computers and 1 for Commodore Computers
21. **Interface Connections to Model 3-5148 Data Recorder**
Ear — 6V DC — Mic & Remote
22. **Level LED Indicator** — When DATA LEVEL Control on recorder is properly adjusted, LED indicator will light and remain on.
23. **6V DC Jack** — When using Interface Unit with Data Recorder, the AC Power Converter plugs into this 6V DC jack. Battery operation is not possible when using the Atari/Commodore Interface System.

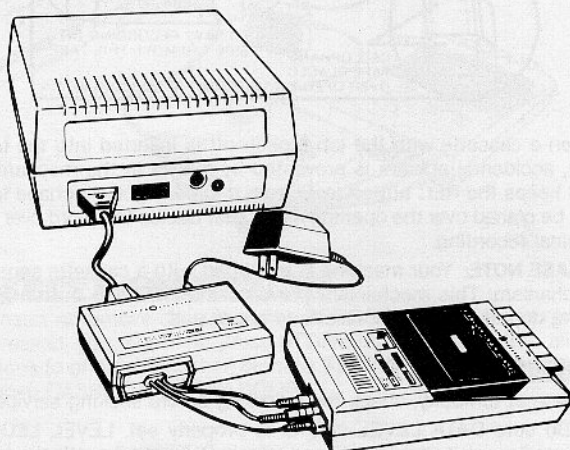
FROM GENERAL ELECTRIC . . . A Computer Cassette Data Recorder System designed for use with many home computer systems. Includes unique Interface with separate Interconnect cables for use with Atari and Commodore Home Computers. Prior to using your Computer Program Data Recorder, please read the following instructions carefully.

TO USE YOUR DATA RECORDER WITH ATARI HOME COMPUTERS

(Used with external AC power converter only)

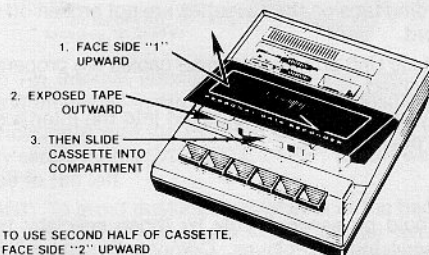
PRELIMINARY SET-UP

1. Ensure SYSTEM switch, located on bottom of Data Recorder is set, to position marked, "ATARI".
2. Connect the plugs from the Interface unit to the 6V DC, Ear, Mic and Remote jacks on the Data Recorder.
3. Plug the AC Power Converter into the 6V DC jack on the Interface unit and into 120V AC household power outlet.
4. Plug the Atari Interconnect Cable into the Interface unit and the other end into your Atari Home Computer System.



CASSETTE INSERTION

1. To insert or remove cassette when RECORD or PLAY button is depressed, you must first press STOP/EJECT button (return all buttons to "off" position), then depress STOP/EJECT button again to open CASSETTE CARRY DOOR.



NOTE: An internal interlock prevents the cassette door from opening unless all controls are in off (up) position.

2. Insert cassette with the exposed tape facing the push buttons. Gently slide into the CASSETTE CARRY DOOR with the full reel of tape to the left.

IMPORTANT: To avoid possible loss of data at the beginning of the tape during recording or playback resulting in an "error" read/write by the computer, be sure the tape leader is advanced prior to recording or playing back a tape.

TO SAVE (Record) DATA (Computer to Tape)

1. Insert a blank cassette in the Computer Program Data Recorder. Rewind to the beginning of the tape. (If you are adding an

additional program to the tape, push the Program Locator Reset Button so that "000" appears in the Program Locator window and, then, fast forward to locate the end of your previously recorded programs).

2. On your computer, type CSAVE and press RETURN. Two beeps will be heard.
3. Push RECORD button. (PLAY button will automatically depress at the same time.)
4. Press RETURN on computer keyboard.
5. When recording of information is complete, push the STOP/EJECT button on the recorder.

NOTE: In the unlikely event that interference occurs to other peripheral equipment, such as a printer, modem, etc., during the "SAVE" mode, unplug the Interface "EAR" plug from the back of the recorder during the "SAVE" operation. Be sure to reconnect this plug after "SAVE" operation is complete to allow NORMAL "LOAD" operation.

RECORD (REC) LED INDICATOR

When in RECORD mode, the LED on the Interface unit and the REC LED on the Data Recorder will blink to indicate the intensity of the signal level being recorded.

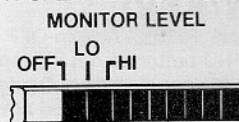
NOTE: Normally, the DATA LEVEL control must be set at 1/4 position or higher setting to activate LED.



RECORD MONITORING

When recording, you can monitor (listen to) what is being recorded through the PROGRAM MONITOR SPEAKER. Set MONITOR LEVEL switch to LO or HI position for preferred listening level.

Switch MONITOR LEVEL to OFF to turn off PROGRAM MONITOR SPEAKER.



TO LOAD COMPUTER (Tape to Computer)

1. Insert Cassette into recorder.
2. Position cassette tape so the start is slightly prior to the desired program. If desired program is not at the beginning of the tape, use PROGRAM LOCATOR/DIGITAL COUNTER to locate its previously noted position.
3. Set DATA LEVEL control to (↑) indicator on scale, as a starting point. The DATA LEVEL control setting is critical for proper loading of data into the computer, and may require some further adjustments, depending on your computer and/or the tape used.

DATA LEVEL



4. On the computer keyboard, type CLOAD and depress RETURN. A beep will sound.
5. Press PLAY button on the Data Recorder and press RETURN again on the computer keyboard.
6. With the MONITOR Switch in either the LO or HI position, you will hear a steady tone when the program starts; then, immediately adjust the DATA LEVEL control on the recorder to the point where the LEVEL LED on the Interface unit lights indicating the Data Recorder LEVEL control is properly adjusted.
7. After loading is complete, screen will prompt, "READY".

NOTE: Since tapes of different quality will require a different DATA LEVEL control setting, you may have to experiment with the setting to insure optimum performance.

PLAY/BATT LED INDICATOR

When the Data Recorder is in PLAY mode, LED will light and remain ON.



USING THE PROGRAM LOCATOR

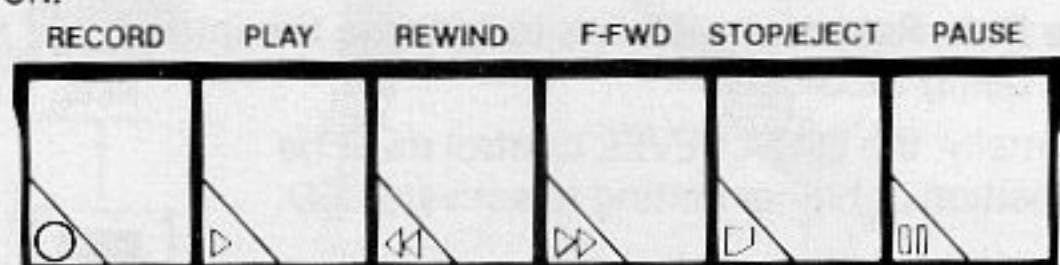
If you intend to record more than one program per tape side, start the tape at the beginning (magnetized portion). Set the PROGRAM LOCATOR to "000" by pushing the RESET button. Record your program onto the cassette, allowing the tape to run at least 10 counts past the end of the program. Make note of the PROGRAM LOCATOR number for the start and end of each program so you can later easily locate the desired program.

To select a particular program later, start the tape at the beginning, set the PROGRAM LOCATOR to "000" and push the Fast Forward (F-FWD) button. Wind the tape until the corresponding number for the start of the desired program appears in the LOCATOR window.

The digital PROGRAM LOCATOR does not indicate actual distance in units of measure but only determines the relative position of each program. You may find it necessary to Rewind (RWD) or Fast Forward (F-FWD) a few counts to arrive at the start of the program, particularly if the program was recorded on another recorder.

PAUSE CONTROL

Your recorder is equipped with a convenient PAUSE control which will stop PLAY and RECORD operation. Press PAUSE button to stop PLAY or RECORD operation, and press again for continued operation.



REWIND/REVIEW (REW/REV)

- **REWIND (REW):** While in OFF position (all buttons up), depress REWIND button to run the tape back to the beginning or to any point of your recording. Depress STOP/EJECT button after you have rewound the desired amount.
- **REVIEW (REV):** While in PLAY position, you can momentarily review (or rewind) a portion of the recorded tape. Push the REWIND/REVIEW button and the tape will rewind until you release it, then the unit will resume its normal play operation. This feature allows quick scanning without resetting the controls.

FAST FORWARD/PREVIEW (F-FWD/PREV)

- **FAST FORWARD (F-FWD):** While in OFF position (all buttons up), depress F-FWD button, which remains depressed, to skip over portions of the tape quickly. Depress STOP/EJECT button after you have advanced the desired amount of tape.
- **PREVIEW (PREV):** While in PLAY position, you can momentarily preview (or fast forward) your recorded tape. Press and hold the FAST FORWARD/PREVIEW button and the tape will advance. To stop the tape, merely release the button and continue PLAY operation.

NOTE: If the REVIEW or PREVIEW feature is used while in record, the RECORD button will automatically disengage. This is to prevent accidental erasure.

AUTOMATIC STOP

When the Data Recorder is in PLAY or RECORD mode and the end of the tape is reached, the unit will automatically shut itself off and return the engaged button to its off position.

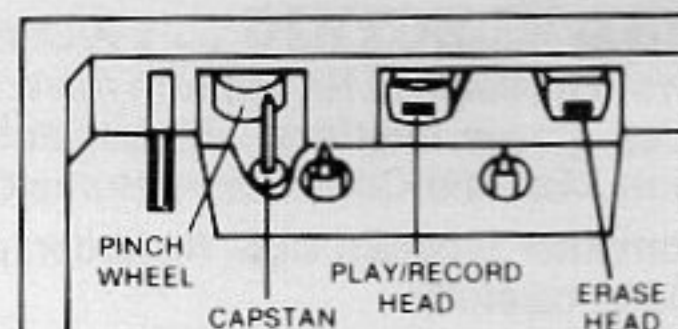
TAPE ERASE

There are two ways to erase tape:

1. Record over unwanted programs.
2. By inserting TAPE ERASE plug, Accessory No. 5-1804, into the MIC jack and pressing the RECORD button. When you have erased the tape, the recorder will shut off automatically.

CLEANING THE HEADS

Iron oxide particles from the magnetic tape will, in time, build up on the parts that come into direct contact with the tape. These deposits can sometimes prevent automatic stop at the end of the tape or cause incomplete erasure and a "muffled" sound during playback.

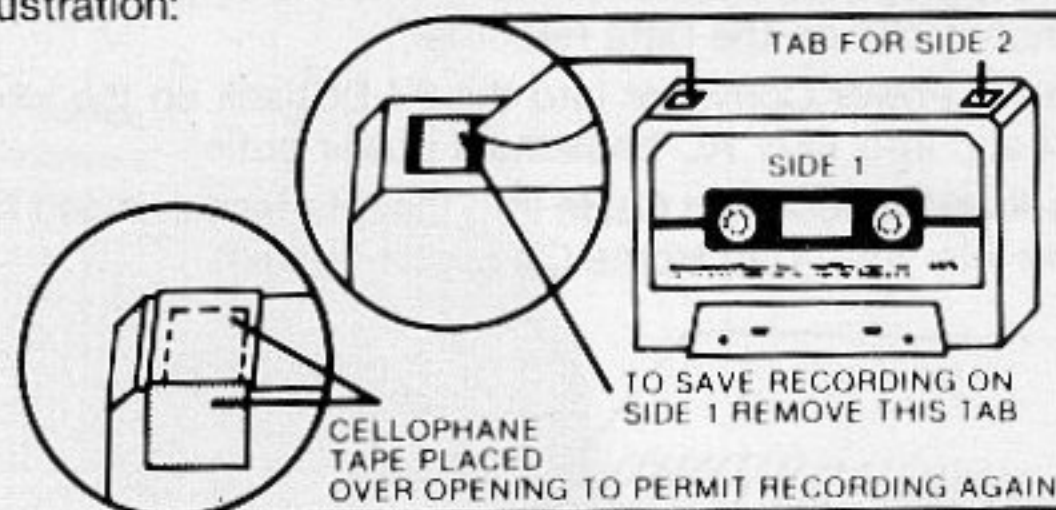


Clean areas indicated after every 40 hours of use.

With the cassette door open, the parts indicated can be cleaned (gently) with the optional head cleaner in Tape Care Kit No. 5-1715. Another convenient method is to use the optional cassette head cleaning tape, No. 5-1108.

PREVENT ACCIDENTAL ERASURE

When you have a recording you want to keep permanently, break off the rear left tab of the side you want to save as shown in the following illustration:



When a cassette with the tab broken off is inserted into the tape unit, accidental erasure is prevented by a lever in the mechanism that keeps the REC button lever from depressing. Cellophane tape can be placed over the opening if you later decide to record over the original recording.

PLEASE NOTE: Your machine is equipped with a cassette sensing mechanism. This mechanism prevents the RECORD button from being depressed when cassette is not in unit.

CHECK LIST

In case of difficulty, check the following before seeking service:

- Be sure DATA LEVEL control is properly set. LEVEL LED on Interface unit should light and remain ON while inputting data into the computer.
NOTE: LEVEL LED may momentarily blink. This is normal depending on data input.
- Be sure both the RECORD and PLAY buttons are depressed when recording.
- Be sure recording tabs on the cassettes are not broken off when trying to record.
- Be sure Interface Unit and Interconnect cables are properly and securely connected.
- Be sure AC Adapter is securely plugged into the Interface Unit and 120V AC power outlet.

SERVICE

This product should be serviced only by those specially trained in appropriate servicing techniques. Competent service can be obtained from General Electric authorized service facilities. You may obtain the name and address of the nearest authorized service facility by telephoning, toll-free, The GE Answer Center™ on 800.626.2000.

Attach your sales receipt to the booklet for future reference or jot down the date this product was purchased or received as a gift. This information will be valuable if service should be required during the warranty period.

Purchase Date _____

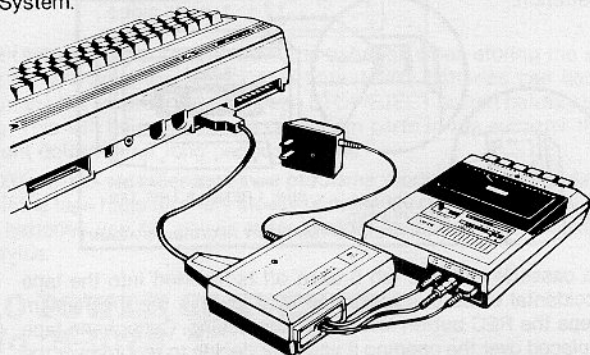
Name of Store _____

TO USE YOUR DATA RECORDER WITH COMMODORE HOME COMPUTERS

(Used with external AC power converter only)

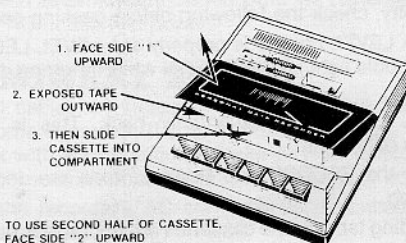
PRELIMINARY SET-UP

1. Ensure SYSTEM switch, located on bottom of Data Recorder is set to position marked, "ALL OTHER".
2. Connect the plugs from the Interface Unit to the 6V DC, Ear, Mic and Remote jacks on the Data Recorder.
3. Plug the AC Power Converter into the 6V DC jack on the Interface Unit and into 120V AC household power outlet.
4. Plug the Commodore Interconnect Cable into the Interface Unit and the other end into your Commodore Home Computer System.



CASSETTE INSERTION

1. To insert or remove cassette when RECORD or PLAY button is depressed, you must first press STOP/EJECT button (return all buttons to off position), then depress STOP/EJECT button again to open CASSETTE CARRY DOOR.



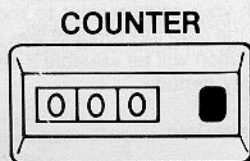
NOTE: An internal interlock prevents the cassette door from opening unless all controls are in off (up) position.

2. Insert cassette with the exposed tape facing the push buttons. Gently slide into the CASSETTE CARRY DOOR with the full reel of tape to the left.

IMPORTANT: To avoid possible loss of data at the beginning of the tape during recording or playback resulting in an "error" read/write by the computer, be sure the tape leader is advanced prior to recording or playing back a tape.

TO SAVE (Record) DATA (Computer to Tape)

1. Insert a blank cassette in the Computer Program Data Recorder. Rewind to the beginning of the tape. (If you are adding an additional program to the tape, push Program Locator Reset Button so that "000" appears in the Program Locator window and,



then, fast forward to locate the end of your previously recorded programs).

2. On your computer, type SAVE or SAVE plus "PROGRAM NAME" and press RETURN. (Screen will indicate, "Press PLAY and RECORD".)
3. Push RECORD button and PLAY button will automatically depress at the same time. (Screen will blank.)
4. Press RETURN on computer keyboard.
5. When recording of information is complete, Screen will give READY prompt. Then, push STOP/EJECT button.

NOTE: In the unlikely event that interference occurs to other peripheral equipment, such as a printer, modem, etc., during the "SAVE" mode, unplug the Interface "EAR" plug from the back of the recorder during the "SAVE" operation. Be sure to reconnect this plug after "SAVE" operation is complete to allow NORMAL "LOAD" operation.

RECORD (REC) LED INDICATOR

When in RECORD mode, the LED on the Interface unit and the REC LED on the Data Recorder will blink to indicate the intensity of the signal level being recorded.

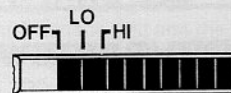
NOTE: Normally, the DATA LEVEL control must be set at 1/4 position or higher setting to activate LED.



RECORD MONITORING

When recording, you can monitor (listen to) what is being recorded through the PROGRAM MONITOR SPEAKER. Set MONITOR LEVEL switch to LO or HI position for preferred listening level.

Switch MONITOR LEVEL to OFF to turn off PROGRAM MONITOR SPEAKER.



TO LOAD COMPUTER (Tape to Computer)

1. Insert Cassette into recorder.
2. Position cassette tape so the start is slightly prior to the desired program. If desired program is not at the beginning of the tape, use PROGRAM LOCATOR/DIGITAL COUNTER to locate its previously noted position.
3. Set DATA LEVEL control to (↑) indicator on scale, as a starting point. The DATA LEVEL control setting is critical for proper loading of data into the computer, and may require some further adjustments, depending on your computer and/or the tape used.

DATA LEVEL



4. Type LOAD and press RETURN on the computer keyboard. Computer will respond with, "Press PLAY on tape".
5. Press PLAY button on the Data Recorder. (Screen turns blank.) With the MONITOR switch in either the LO or HI position, you will hear a steady tone when the program starts; then, immediately adjust the DATA LEVEL control on the recorder to the point where the LEVEL LED on the Interface unit lights indicating the Data Recorder LEVEL control is properly adjusted. After program is found, the screen will display "FOUND" or "FOUND" plus "PROGRAM NAME". There will be a pause or delay of several seconds before loading. Screen will blank out.
6. After loading is complete, screen will prompt, "READY".

NOTE: Since tapes of different quality will require a different DATA LEVEL control setting, you may have to experiment with the setting to insure optimum performance.

PLAY/BATT LED INDICATOR

When the Data Recorder is in PLAY mode, LED will light and remain ON.



TO USE WITH COMMODORE HOME COMPUTER

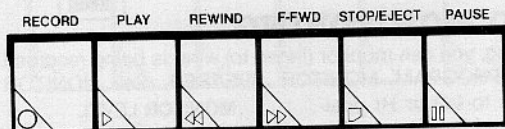
USING THE PROGRAM LOCATOR

If you intend to record more than one program per tape side, start the tape at the beginning (magnetized portion). Set the PROGRAM LOCATOR to "000" by pushing the RESET button. Record your program onto the cassette, allowing the tape to run at least 10 counts past the end of the program. Make note of the PROGRAM LOCATOR for the start and end of each program so you can later easily locate the desired program.

To select a particular program later, start the tape at the beginning, set the PROGRAM LOCATOR to "000" and push the Fast Forward (F-FWD) button. Wind the tape until the corresponding number for the start of the desired program appears in the LOCATOR window. The digital PROGRAM LOCATOR does not indicate actual distance in units of measure but only determines the relative position of each program. You may find it necessary to Rewind (RWD) or Fast Forward (F-FWD) a few counts to arrive at the start of the program, particularly if the program was recorded on another recorder.

PAUSE CONTROL

Your recorder is equipped with a convenient PAUSE control which will stop PLAY and RECORD operation. Press PAUSE button to stop PLAY or RECORD operation, and press again for continued operation.



REWIND/REVIEW (REW/REV)

- **REWIND (REW):** While in OFF position (all buttons up), depress REWIND button, to run the tape back to the beginning or to any point of your recording. Depress STOP/EJECT button after you have rewound the desired amount.
- **REVIEW (REV):** While in PLAY position you can momentarily review (or rewind) a portion of the recorded tape. Push the REWIND/REVIEW button and the tape will rewind until you release it, then the unit will resume its normal play operation. This feature allows quick scanning without resetting the controls.

FAST FORWARD/PREVIEW (F-FWD/PREV)

- **FAST FORWARD (F-FWD):** While in OFF position (all buttons up), depress F-FWD button, which remains depressed, to skip over portions of the tape quickly. Depress STOP/EJECT button after you have advanced the desired amount of tape.
- **PREVIEW (PREV):** While in PLAY position, you can momentarily preview (or fast forward) your recorded tape. Press and hold the FAST FORWARD/PREVIEW button and the tape will advance. To stop the tape, merely release the button and continue PLAY operation.

NOTE: If the REVIEW or PREVIEW feature is used while in record, the RECORD button will automatically disengage. This is to prevent accidental erasure.

AUTOMATIC STOP

When the Data Recorder is in PLAY or RECORD mode and the end of the tape is reached, the unit will automatically shut itself off and return the engaged button to its off position.

TAPE ERASE

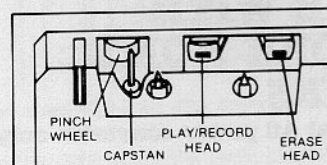
There are two ways to erase tape:

1. Record over unwanted programs.
2. By inserting TAPE ERASE plug, Accessory No. 5-1804, into the MIC jack and pressing the RECORD button. When you have erased the tape, the recorder will shut off automatically.

CLEANING THE HEADS

Iron oxide particles from the magnetic tape will, in time, build up on the parts that come into direct contact with the tape. These

deposits can sometimes prevent automatic stop at the end of the tape or cause incomplete erasure and a "muffled" sound during playback.

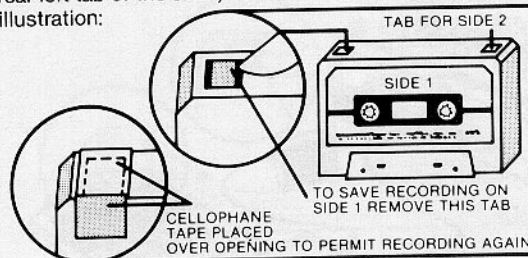


Clean areas indicated after every 40 hours of use.

With the cassette door open, the parts indicated can be cleaned (gently) with the optional head cleaner in Tape Care Kit No. 5-1715. Another convenient method is to use the optional cassette head cleaning tape, No. 5-1108.

PREVENT ACCIDENTAL ERASURE

When you have a recording you want to keep permanently, break off the rear left tab of the side you want to save as shown in the following illustration:



When a cassette with the tab broken off is inserted into the tape unit, accidental erasure is prevented by a lever in the mechanism that keeps the REC button lever from depressing. Cellophane tape can be placed over the opening if you later decide to record over the original recording.

PLEASE NOTE: Your machine is equipped with a cassette sensing mechanism. This mechanism prevents the RECORD button from being depressed when cassette is not in unit.

CHECK LIST

In case of difficulty, check the following before seeking service:

- Be sure DATA LEVEL control is properly set. LEVEL LED on Interface Unit should light and remain ON while inputting data into the computer.
- **NOTE:** LEVEL LED may momentarily blink. This is normal depending on data input.
- Be sure both the RECORD and PLAY buttons are depressed when recording.
- Be sure recording tabs on the cassettes are not broken out when trying to record.
- Be sure Interface Unit and Interconnect cables are properly and securely connected.
- Be sure AC Adapter is securely plugged into the Interface Unit and 120V AC power outlet.

SERVICE

This product should be serviced only by those specially trained in appropriate servicing techniques. Competent service can be obtained from General Electric authorized service facilities. You may obtain the name and address of the nearest authorized service facility by telephoning, toll-free, The GE Answer Center™ on 800.626.2000.

Attach your sales receipt to the booklet for future reference or jot down the date this product was purchased or received as a gift. This information will be valuable if service should be required during the warranty period.

Purchase Date _____

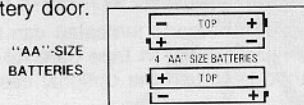
Name of Store _____

TO USE YOUR DATA RECORDER WITH HOME COMPUTERS OTHER THAN ATARI/COMMODORE

(Interface unit not required)

BATTERY OPERATION

1. Remove battery compartment door (located on cabinet bottom) by pressing it inward in direction of arrow and slide off cabinet bottom.
2. Insert 4 "AA"-size batteries (not included) into battery compartment. Be sure the (+) or cap end of each battery is installed as shown inside the battery compartment.
3. Replace battery door.



IMPORTANT: Be sure to remove the batteries when storing the set for more than a few weeks at a time. Leaky batteries can badly damage the recorder. Always push STOP/EJECT button before storing. This will relieve pressure on certain parts in the recorder that might deform after long periods of time.

NOTE: If the recorder develops problems reading or loading data, or if the tape reels turn very slowly or not at all, check with a new set of batteries use AC power or try another cassette before seeking service.

AC POWER CONVERTER — No. 5-1075

You can extend the life of the batteries substantially by using them only when portable operation is required. Any time AC household electrical power is available, you can use the AC Power Converter to operate your recorder instead of using batteries. The batteries may remain in the recorder when using the AC Power Converter.

The AC Power Converter plugs into the 6V DC PWR JACK on the recorder (which automatically disconnects the batteries), and plugs into 120-volt AC household power.

PRELIMINARY SET UP

Interconnect cables are required to hook up your Data Recorder with your home computer. If you do not already have the required cable, check with your computer dealer or refer to your computer handbook for recommended cable to use with your computer.

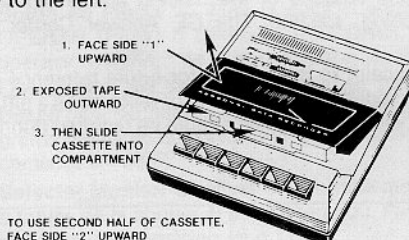
1. Plug in the recorder's AC converter as described under "AC Power Converter".
2. Plug interconnect cable to the Ear, Mic and Remote jacks on the side of the Data Recorder and the other end to your home computer. (Refer to computer handbook to ensure proper connection.)
3. Ensure SYSTEM switch, located on bottom of Data Recorder is set, to position marked "ALL OTHER".

CASSETTE INSERTION

1. To insert or remove cassette when RECORD or PLAY button is depressed, you must first press STOP/EJECT button (return all buttons to off position), then depress STOP/EJECT button again to open CASSETTE CARRY DOOR.

NOTE: An internal interlock prevents the cassette door from opening unless all controls are in off (up) position.

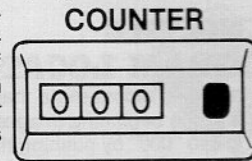
2. Insert cassette with the exposed tape facing the push buttons. Gently slide into the CASSETTE CARRY DOOR with the full reel of tape to the left.



IMPORTANT: To avoid possible loss of data at the beginning of the tape during recording or playback resulting in an "error" read/write by the computer, be sure the tape leader is advanced prior to recording or playing back a tape.

TO SAVE (Record) DATA (Computer to Tape)

1. Follow your computer instructions for programming data.
2. Insert a blank cassette in the Computer Program Data Recorder. Rewind to the beginning of the tape. (If you are adding an additional program to the tape, push Program Locator Reset Button so that "000" appears in the Program Locator window and, then, fast forward to locate the end of your previously recorded programs).
3. On your computer, insert the appropriate instruction for Saving Data.
4. Push RECORD button. (PLAY button will automatically depress at the same time.)
5. Insert appropriate computer keyboard instruction to start the recording.
6. When recording of information is complete, push the STOP/EJECT button of the recorder.

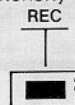


NOTE: The Automatic Level Control (ALC) will set the record level for optimum recording regardless of DATA LEVEL control setting.

RECORD (REC) LED INDICATOR

When in RECORD mode, the LED on the Interface Unit and the REC LED on the Data Recorder will blink to indicate the intensity of the signal level being recorded.

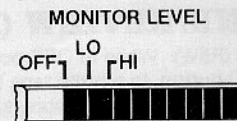
NOTE: Normally, the DATA LEVEL control must be set at 1/4 position or higher setting to activate LED.



RECORD MONITORING

When recording, you can monitor (listen to) what is being recorded through the PROGRAM MONITOR SPEAKER. Set MONITOR LEVEL switch to LO or HI position for preferred listening level.

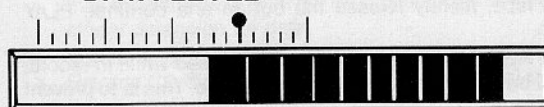
Switch MONITOR LEVEL to OFF to turn off PROGRAM MONITOR SPEAKER.



TO LOAD COMPUTER (Tape to Computer)

1. Refer to computer handbook for instructions regarding data retrieval.
2. Insert Cassette into recorder.
3. Position cassette tape so the start is slightly prior to the desired program. If desired program is not at the beginning of the tape, use PROGRAM LOCATOR/DIGITAL COUNTER to locate its previously noted position.
4. Set DATA LEVEL control to (↑) indicator on scale, as a starting point. The DATA LEVEL control setting is critical for proper loading of data into the computer, and may require some further adjustments, depending on your computer and/or the tape used.

DATA LEVEL



5. Press PLAY button and insert appropriate computer keyboard command for loading the computer.
6. With the MONITOR switch in either the LO or HI position, you will hear a steady tone when the program starts.
7. After loading is complete, push the STOP/EJECT button.

NOTE: Since tapes of different quality will require a different DATA LEVEL control setting, you may have to experiment with the setting to insure optimum performance.

PLAY/BATT LED INDICATOR

- **PLAY INDICATOR:** When the Data Recorder is in PLAY mode, LED will light and remain ON.
- **BATTERY CONDITION INDICATOR:** When LED becomes dim or does not light, batteries are weak and need replacing.

NOTE: AC Power Converter must be disconnected from 6V DC jack to check batteries.



USING THE PROGRAM LOCATOR

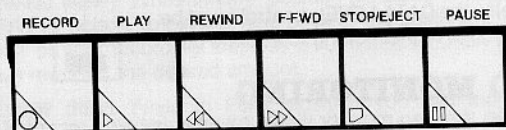
If you intend to record more than one program per tape side, start the tape at the beginning (magnetized portion). Set the PROGRAM LOCATOR to "000" by pushing the RESET button. Record your program onto the cassette, allowing the tape to run at least 10 counts past the end of the program. Make note of the PROGRAM LOCATOR number for the start and end of each program so you can later easily locate the desired program.

To select a particular program later, start the tape at the beginning, set the PROGRAM LOCATOR to "000" and push the Fast Forward (F-FWD) button. Wind the tape until the corresponding number for the start of the desired program appears in the LOCATOR window.

The digital PROGRAM LOCATOR does not indicate actual distance in units of measure but only determines the relative position of each program. You may find it necessary to Rewind (RWD) or Fast Forward (F-FWD) a few counts to arrive at the start of the program, particularly if the program was recorded on another recorder.

PAUSE CONTROL

Your recorder is equipped with a convenient PAUSE control which will stop PLAY and RECORD operation. Press PAUSE button to stop PLAY or RECORD operation, and press again for continued operation.



REWIND/REVIEW (REW/REV)

- **REWIND (REW):** While in OFF position (all buttons up), depress REWIND button, to run the tape back to the beginning or to any point of your recording. Depress STOP/EJECT button after you have rewound the desired amount.
- **REVIEW (REV):** While in PLAY position, you can momentarily review (or rewind) a portion of the recorded tape. Push the REWIND/REVIEW button and the tape will rewind until you release it, then the unit will resume its normal play operation. This feature allows quick scanning without resetting the controls.

FAST FORWARD/PREVIEW (F-FWD/PREV)

- **FAST FORWARD (F-FWD):** While in OFF position (all buttons up), depress F-FWD button, which remains depressed, to skip over portions of the tape quickly. Depress STOP/EJECT button after you have advanced the desired amount of tape.
- **PREVIEW (PREV):** While in PLAY position, you can momentarily preview (or fast forward) your recorded tape. Press and hold the FAST FORWARD/PREVIEW button and the tape will advance. To stop the tape, merely release the button and continue PLAY operation.

NOTE: If the REVIEW or PREVIEW feature is used while in record, the RECORD button will automatically disengage. This is to prevent accidental erasure.

AUTOMATIC STOP

When the Data Recorder is in PLAY or RECORD mode and then end of the tape is reached, the unit will automatically shut itself off and return the engaged button to its off position.

TAPE ERASE

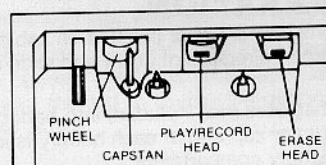
There are two ways to erase tape:

1. Record over unwanted programs.

2. By inserting TAPE ERASE plug, Accessory No. 5-1804, into the MIC jack and pressing the RECORD button. When you have erased the tape, the recorder will shut off automatically.

CLEANING THE HEADS

Iron oxide particles from the magnetic tape will, in time, build up on the parts that come into direct contact with the tape. These deposits can sometimes prevent automatic stop at the end of the tape or cause incomplete erasure and a "muffled" sound during playback.

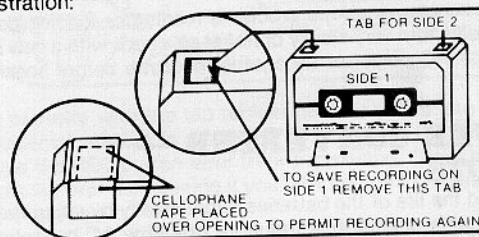


Clean areas indicated after every 40 hours of use.

With the cassette door open, the parts indicated can be cleaned (gently) with the optional head cleaner in Tape Care Kit No. 5-1715. Another convenient method is to use the optional cassette head cleaning tape, No. 5-1108.

PREVENT ACCIDENTAL ERASURE

When you have a recording you want to keep permanently, break off the rear left tab of the side you want to save as shown in the following illustration:



When a cassette with the tab broken off is inserted into the tape unit, accidental erasure is prevented by a lever in the mechanism that keeps the REC button lever from depressing. Cellophane tape can be placed over the opening if you later decide to record over the original recording.

PLEASE NOTE: Your machine is equipped with a cassette sensing mechanism. This mechanism prevents the RECORD button from being depressed when cassette is not in unit.

CHECK LIST

In case of difficulty, check the following before seeking service:

- Be sure DATA LEVEL control is properly set. Try increasing and/or decreasing DATA LEVEL control setting in 1 or 2 increments. The DATA LEVEL control setting, depending on the computer used, may be very sensitive.
- Be sure the PAUSE button is not depressed.
- Be sure both the RECORD and PLAY buttons are depressed when recording.
- Be sure recording tabs on the cassettes are not broken off when trying to record.
- Be sure Interconnect cables are properly and securely connected.
- Be sure AC Adapter is securely plugged into the Interface Unit and 120V AC power outlet.

SERVICE

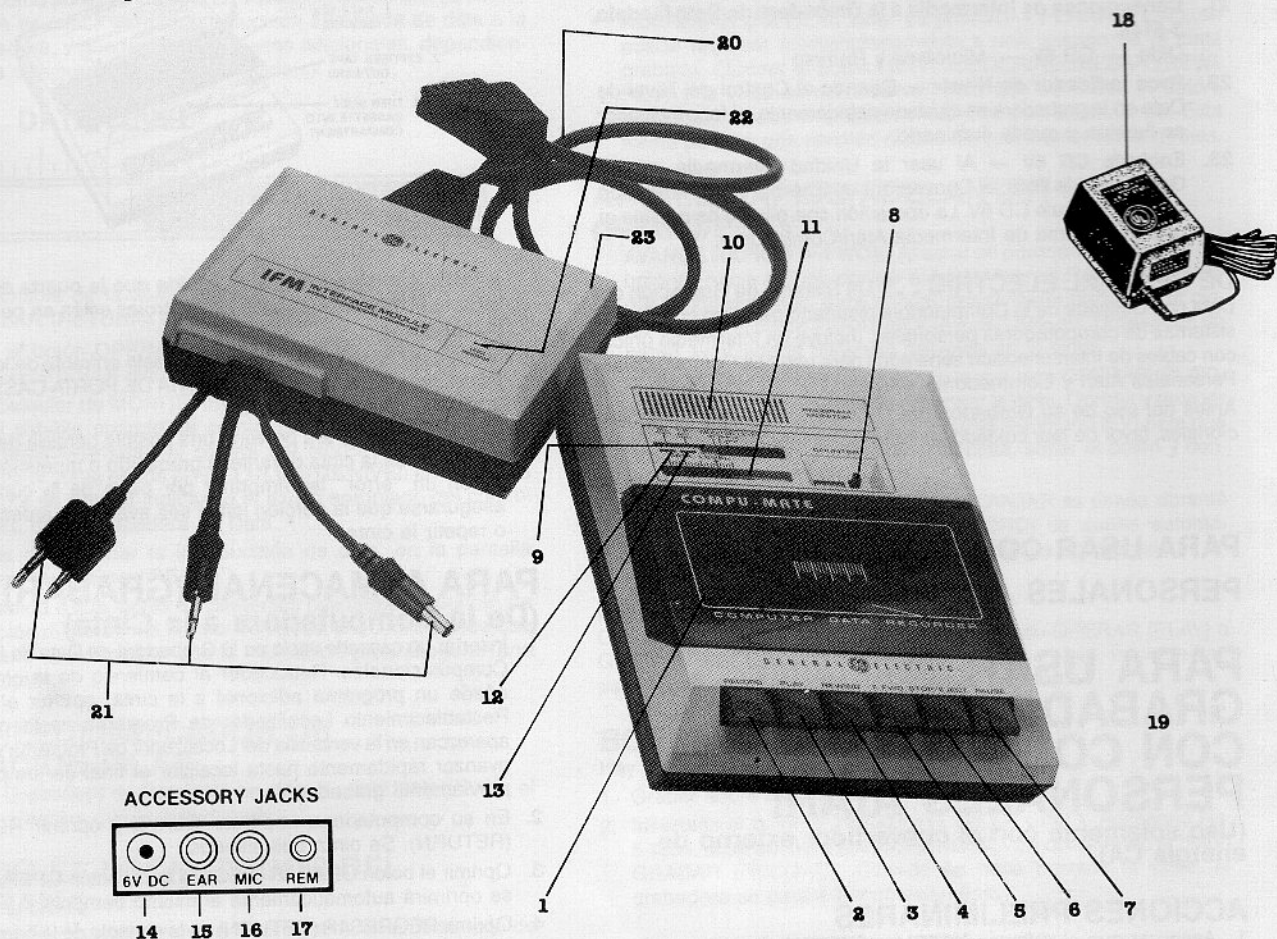
This product should be serviced only by those specially trained in appropriate servicing techniques. Competent service can be obtained from General Electric authorized service facilities. You may obtain the name and address of the nearest authorized service facility by telephoning, toll-free, The GE Answer Center™ on 800.626.2000.

Attach your sales receipt to the booklet for future reference or jot down the date this product was purchased or received as a gift. This information will be valuable if service should be required during the warranty period.

Purchase Date _____

Name of Store _____

Controles y Formas



Grabadora de Data — Modelo No. 3-5148

1. **Compartimiento del Cassette (Porta-Cassette)**
2. **Un Botón para Grabar** — Oprimir el Botón Grabar programas o data en cassette [Botón Operar (PLAY) se enlace automáticamente.]
3. **Operar** — Oprimir para introducir el programa o data a la Computadora.
4. **Retroceder/Regresar** — Oprimir para brincar porciones de la cinta en dirección reversa. Cuando se llega a la posición deseada, oprimir PARAR (STOP). También permite un regreso momentáneo cuando la grabadora está en el modo OPERAR (PLAY). Oprimir y detener. La operación normal recomienza cuando se suelte.
5. **Avance Rápido/Adelantar** — Oprimir para brincar porciones de la cinta en dirección hacia adelante. Cuando se llega a la posición deseada, oprimir PARAR (STOP). También permite un avance momentáneo rápido cuando la grabadora está en el modo OPERAR (PLAY). Oprimir y detener. Soltar para continuar la operación normal.
6. **PARAR/SOLTAR** — Oprimir para parar cualquier modo en operación. Los botones se regresan a la posición OFF. Oprimir de nuevo para abrir la puerta del porta-cassette y soltar el cassette.
7. **Botón de Pausa** — Para la cinta cuando está en el modo OPERAR (PLAY) o GRABAR (RECORD). Para continuar la operación, oprimir de nuevo el botón de PAUSA.
8. **Localizador del Programa/Botón de Restablecimiento** — Usado para dar referencia a la localización aproximada del programa o data en la cinta. Botón de restablecimiento regresa el contador a "000".
9. **Selector Monitor de Nivel** — Permite monitorar las señales a través de la bocina al estar operando. Para monitorar, poner el selector en posición HI o LO.

10. **Bocina Monitor** — Controla el volumen a través del selector monitor del nivel.
11. **Control de Nivel de Data** — Ajusta el nivel de volumen de la señal de salida de la Grabadora de Data a la computadora.
12. **FOCO (LED) de Grabación** — Al estar en el modo GRABAR (RECORD), el FOCO parpadea para indicar el nivel de intensidad de la señal grabada.
13. **FOCO (LED) de Operación/Pilas** — Se ilumina cuando la unidad está en el modo OPERAR (PLAY). Si la luz aparece débil o no aparece, cambiar las pilas.
14. **Enchufe de CD 6V** — Enchufe para el Convertidor de Energía CA cuando se usa la energía doméstica CA 120V.
15. **Enchufe para el Audifono** — Salida de la Grabadora a la Computadora.
16. **Enchufe para Micrófono Remoto** — Entrada a la Grabadora de la Computadora.
17. **Enchufe de ON/OFF Remoto** — Cuando es conectado, permite el control de la cinta por la computadora durante la introducción y obtención de data.
18. **Convertidor de Energía CA** — Se introduce en el Enchufe de Entrada CD 6V en la Grabadora o Intermedia al estar operando con energía CA 120V doméstica.
19. **Selector de Sistemas** (en la parte de bajo de la Grabadora de Data)
 - Posición ATARI — Para uso con Computadoras Atari.
 - OTRAS Posiciones — Para otras Computadoras Personales (incluyendo Commodore)

Unidad de Intermedia — Modelo No. 3-5149
(Para uso con la Grabadora de Data Modelo 3-5148 al estar usando Sistemas Computacionales Atari/Commodore)

20. **Cable de Interconexión** — Incluye 2: Uno para uso con Computadoras Atari y otro para Computadoras Commodore.
21. **Conexiones de Intermedia a la Grabadora de Data Modelo 3-5148.**
Oído — CD 6V — Micrófono y Remoto
22. **Foco Indicador de Nivel** — Cuando el Control del Nivel de Data en la grabadora es ajustado debidamente, el foco indicador se ilumina y queda iluminado.
23. **Enchufe CD 6V** — Al usar la Unidad Intermedia con la Grabadora de Data, el Convertidor de Energía CA se introduce en este enchufe CD 6V. La operación con pila no es posible al usar el Sistema de Intermedia Atari/Commodore.

DE GENERAL ELECTRIC . . . Un Sistema de Grabación de Data con Cassette de la Computadora diseñado para uso con varios sistemas de computadoras personales. Incluye un Intermedia único con cables de interconexión separados para uso con Computadoras Personales Atari y Commodore.

Antes del uso de su Grabadora de Data de Programas Computacionales, favor de leer cuidadosamente las siguientes instrucciones.

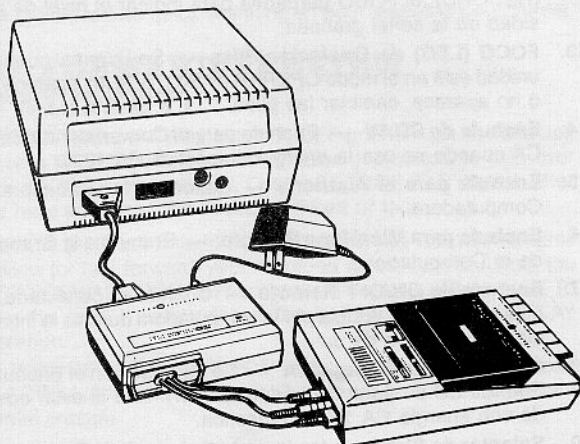
PARA USAR CON COMPUTADORAS PERSONALES ATARI

PARA USAR SU GRABADORA DE DATA CON COMPUTADORAS PERSONALES ATARI

(Uso solamente con el convertidor externo de energía CA)

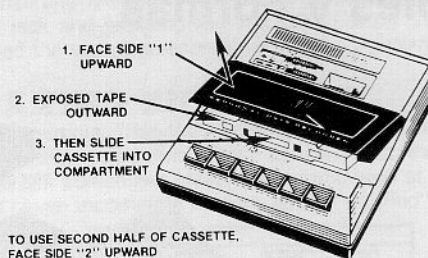
ACCIONES PRELIMINARES

1. Asegurar que el selector SISTEMA (SYSTEM), localizado en la parte de abajo de la Grabadora de Data, esté en posición "ATARI".
2. Introducir las terminales de la unidad Intermedia en los enchufes CD 6V, Oído, Micrófono y Remoto en la Grabadora de Data.
3. Introducir el Convertidor de Energía CA en el enchufe CD 6V de la unidad Intermedia y en un tomacorriente de energía doméstica CA 120V.
4. Conectar el Cable de Interconexión Atari a la unidad Intermedia y el otro extremo a su Sistema de Computación Personal Atari.



INSERCIÓN DEL CASSETTE

1. Para insertar o remover el cassette cuando el botón GRABAR (RECORD) o OPERAR (PLAY) es oprimido, primeramente se debe oprimir el botón PARAR/SOLTAR (STOP/EJECT) (regresar todos los botones a la posición OFF), luego oprimir de nuevo el botón PARAR/SOLTAR (STOP/EJECT) para abrir la puerta del porta-cassette.



AVISO: Un interlock interno impide que la puerta del cassette se abra al menos que todos los controles estén en posición OFF (hacia arriba).

2. Insertar el cassette con la cinta expuesta enfrente de los botones. Introducirlo lentamente en la PUERTA DE PORTA-CASSETTE con la cinta entera a la izquierda.

IMPORTANTE: Para prevenir una posible pérdida de data en el comienzo de la cinta durante la grabación o repetición resultando en un "error" leer/imprimir por parte de la computadora, asegurarse que la porción inicial sea avanzada antes de grabar o repetir la cinta.

PARA ALMACENAR (GRABAR) DATA (De la Computadora a la Cinta)

1. Insertar un cassette vacío en la Grabadora de Data de Programas Computacionales. Retroceder al comienzo de la cinta. (Si se añade un programa adicional a la cinta, oprimir el botón de Restablecimiento Localizador de Programa hasta que "000" aparezcan en la ventanilla del Localizador de Programa y después, avanzar rápidamente hasta localizar el final de los programas previamente grabados.)
2. En su computadora, imprimir CSAVE y oprimir REGRESAR (RETURN). Se oirán dos silbidos.
3. Oprimir el botón GRABAR (RECORD). [El botón OPERAR (PLAY) se oprimirá automáticamente al mismo tiempo.]
4. Oprimir REGRESAR (RETURN) en la consola de la computadora.
5. Cuando se termina la grabación de información, oprimir el botón PARAR/SOLTAR (STOP/EJECT) en la grabadora.

AVISO: En el raro caso que una interferencia ocurra en otros equipos, como la impresora, modem, etc., al estar en el modo ALMACENAR (SAVE), desconectar el enchufe "OÍDO" Intermedia de la parte trasera de la grabadora durante la operación ALMACENAR (SAVE). Asegurarse de reconectar este enchufe después de completar el ALMACENAMIENTO de data (SAVE) para permitir la operación de INTRODUCCIÓN NORMAL de data.

FOCO (LED) INDICADOR DE GRABACIÓN (REC)

Al estar en el modo GRABAR (RECORD), el FOCO en la unidad Intermedia y el FOCO REC en la Grabadora de Data se parpadearán para indicar la intensidad del nivel de señal grabada.

AVISO: Normalmente, el control de NIVEL DE DATA debe indicar la posición 1/4 o más arriba para activar el FOCO.

EL MONITOREO DE GRABACIÓN

Al estar grabando, se puede monitorar (escuchar) la que se está grabando a través de la BOCINA MONITORA DE PROGRAMA. Poner el selector de NIVEL DE MONITOREO en posición LO o HI como se desea escuchar.

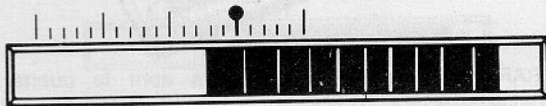
Cambiar el NIVEL DE MONITOREO a OFF para apagar la BOCINA MONITORA DE PROGRAMA.

PARA CARGAR LA COMPUTADORA (De la Cinta a la Computadora)

1. Insertar el Cassette en la grabadora.
2. Poner la cinta del cassette de manera que el comienzo esté antes del programa deseado. Si el programa deseado no esté en el comienzo de la cinta, usar el LOCALIZADOR DE PROGRAMA/CON-TADOR DIGITAL para localizar su posición previamente determinada.

3. Poner el control de NIVEL DE DATA en la posición (↑) de la escala, como punto de partida. La indicación del control de NIVEL DE DATA es crítica para la introducción apropiada de data a la computadora, y puede requerir ajustes adicionales, dependiendo de la computadora y/o cinta usada(s).

DATA LEVEL



4. En la consola de la computadora, imprimir CLOAD y oprimir REGRESAR (RETURN) se oirá un silbido.
5. Oprimir el botón OPERAR (PLAY) en la Grabadora de Data y oprimir REGRESAR (RETURN) de nuevo.
6. Con el Selector de MONITOREO en la posición LO o HI, se oirá un tono estable cuando se comienza el programa; después, ajustar inmediatamente el control del NIVEL DE DATA en la grabadora al punto donde el FOCO (LED) DE NIVEL en la Unidad Intermedia se ilumina indicando el ajuste apropiado del control de NIVEL de la Grabadora de Data.
7. Después de terminar la introducción de data, en la pantalla aparecerá la palabra "READY".

AVISO: Debido a que cintas de diferentes calidades requerirán de una indicación diferente del control de NIVEL DE DATA, puede que sea necesario experimentar con la indicación para asegurar una operación óptima.

FOCO (LED) INDICADOR DE OPERACION/PILAS

Cuando la Grabadora de Data esté en el modo OPERAR (PLAY), el foco se iluminará y quedará iluminado.

USANDO EL LOCALIZADOR DEL PROGRAMA

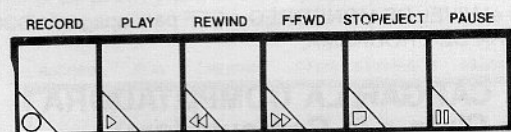
Si hay intención de grabar más de un programa en un solo lado de la cinta, correr la cinta del comienzo (la porción magnetizada). Restablecer el LOCALIZADOR DE PROGRAMA a "000" oprimiendo el botón de RESTABLECIMIENTO. Grabar el programa en el cassette, permitiendo que la cinta corra al menos 10 números después del final del programa. Tomar nota del número del LOCALIZADOR DE PROGRAMA para el comienzo y el final de cada programa para que posteriormente se pueda localizar fácilmente el programa deseado.

Para elegir posteriormente un programa en particular, empezar la cinta del comienzo, establecer el LOCALIZADOR DE PROGRAMA en "000" y oprimir el botón AVANCE RAPIDO (F-FWD). Correr la cinta hasta que el número correspondiente al comienzo del programa deseado aparezca en la ventanilla Localizador.

EL LOCALIZADOR DIGITAL no indica la distancia actual en unidades de medida pero solamente determina la posición relativa de cada programa. Puede que sea necesario Retroceder (RWD) o Avanzar Rápidamente (F-FWD) pocos números para llegar al comienzo del programa, particularmente si el programa haya sido grabado en otra grabador.

CONTROL DE PAUSA

La grabadora es equipada con un control de PAUSA conveniente que detendrá el OPERAR y GRABAR. Oprimir el botón PAUSA para detener el OPERAR y GRABAR, y oprimir de nuevo para continuar la operación.



RETROCEDER/REGRESAR (REW/REV)

- **RETROCEDER (REW):** Al estar en posición OFF (todos los botones hacia arriba), oprimir el botón RETROCEDER (REW) para retornar la cinta al comienzo o a cualquier parte de la grabación.

Oprimir el botón PARAR/SOLTAR (STOP/EJECT) después de haber retrocedido lo deseado.

- **REGRESAR (REV):** Al estar en posición OPERAR (PLAY), se puede regresar momentáneamente a una porción de la cinta grabada. Oprimir el botón RETROCEDER/REGRESAR (REW/REV) y la cinta se retrocederá hasta que se suelte el botón, después la unidad empezará de nuevo su operación normal. Esta forma permite una revisión rápida sin restablecer los controles.

AVANCE RAPIDO/ADELANTAR (F-FWD/PREV)

- **AVANCE RAPIDO (F-FWD):** Al estar en posición OFF (todos los botones hacia arriba), oprimir el botón Avance Rápido (F-FWD), quedando oprimido, para brincar rápidamente partes de la cinta. Oprimir el botón PARAR/SOLTAR (STOP/EJECT) después de haber avanzado la distancia deseada en la cinta.
- **ADELANTAR (PREV):** Al estar en la posición OPERAR (PLAY), se puede momentáneamente adelantar la cinta. Oprimir y detener el botón AVANCE RAPIDO/ADELANTAR (F-FWD/PREV) para que la cinta se avance. Para detener la cinta, soltar el botón y continuar OPERAR (PLAY).

AVISO: Si la forma REGRESAR o ADELANTAR es usada durante la grabación, el botón GRABAR (RECORD) se suelte automáticamente. Esto es para prevenir una borradura accidental.

PARO AUTOMATICO

Cuando la Grabadora de Data este en el modo OPERAR (PLAY) o GRABAR (RECORD) y se acerca al final de la cinta, la unidad se para automáticamente y suelta el botón oprimido.

BORRADURA DE LA CINTA

Hay dos maneras para borrar la cinta.

1. Grabar sobre programas no deseados.
2. Insertado el tapón BORRADURA DE LA CINTA, Accesorio No. 5-1804, en el enchufe MICROFONO (MIC) y oprimiendo el botón GRABAR (RECORD). Cuando se haya borrado la cinta, la grabadora se parará automáticamente.

LIMPIANDO LOS CABEZALES

Partículas de óxido de hierro de la cinta magnética se acumularán, con el paso del tiempo, sobre las partes que estén en contacto directo con la cinta. Estos depósitos pueden algunas veces impedir el paro automático al final de la cinta o causar una borradura incompleta y un ruido durante el recorrido de la cinta.

Al abrir la puerta del cassette, se pueden limpiar (gentilmente) las partes indicadas con el limpiador de cabezal opcional en el "Tape Care Kit" No. 5-1715. Otra opción conveniente es usar la cinta limpiadora de cabezales, No. 5-1108.

PREVENIR BORRADURA ACCIDENTAL

Cuando se requiere conservar una grabación permanentemente, romper la tapa falsa en la parte trasera izquierda del lado que se quiere conservar como se demuestra en la siguiente ilustración:

Cuando un cassette con la tapa rota es introducido en la unidad, se impide una borradura accidental por medio de una palanca en el mecanismo, la cual impide que la palanca del botón GRABAR (REC) sea oprimida. Se puede poner cinta adhesiva sobre la abertura si se decide posteriormente grabar sobre la grabación original.

FAVOR DE NOTAR: El aparato es equipada con un mecanismo sensor del cassette. Este mecanismo impide que el botón GRABAR (RECORD) se oprima cuando el cassette no esté en la unidad.

LISTA DE REFERENCIA

En caso de dificultades, checar lo siguiente antes de poner en servicio:

- Asegurar que el control de NIVEL DE DATA es propiamente establecido. El FOCO DE NIVEL en la unidad Intermedia debe iluminarse y quedarse así durante la introducción de data a la computadora.

AVISO: El FOCO DE NIVEL puede parpadear momentáneamente. Esto es normal dependiendo de la entrada de data.

- Asegurar que los botones GRABAR (RECORD) y OPERAR (PLAY) estén oprimidos al estar grabando.

- Asegurar que las tapas falsas en los cassettes no estén rotas al querer grabar.
- Asegurar que la Unidad Intermedia y los Cables de Interconexión estén debidamente y seguramente conectados.
- Asegurar que el Adaptador CA esté seguramente enchufado en la Unidad Intermedia y el tomacorriente de energía CA 120V.

SERVICIO DE REPARACIONES

Este producto debe ser mantenido solamente por aquellas personas entrenadas especialmente en la técnica de su funcionamiento. Servicio competente puede ser obtenido de cualquier lugar de reparaciones autorizado por la General Electric. Ud. puede obtener el nombre y la dirección del servicio de reparaciones autorizado más cercano a Ud. llamando, (sin cargo a Ud.) al GE Answer Center™ No. 800.626.2000.

Adjunte el recibo de venta a este Manual para una referencia futura, o anote la fecha en que este producto fue comprado o recibido como regalo. Esta información es importante si alguna reparación fuese necesaria durante el plazo de la garantía.

Fecha de Compra _____

Nombre de la Tienda _____

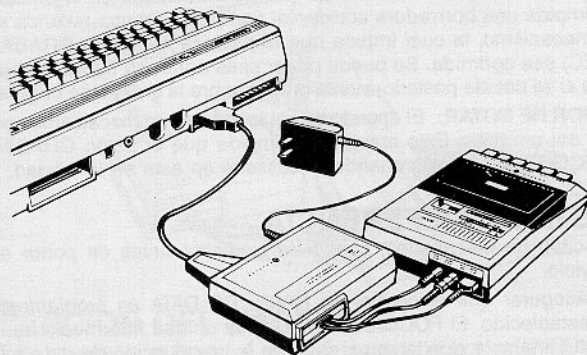
PARA USAR CON COMPUTADORAS PERSONALES COMMODORE

PARA USAR SU GRABADORA DE DATA CON COMPUTADORAS PERSONALES COMMODORE

(Uso solamente con el convertidor externo de energía CA)

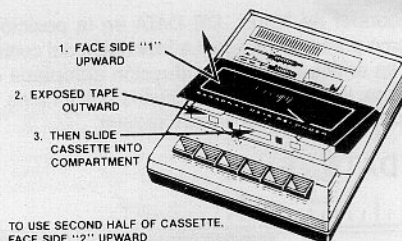
ACCIONES PRELIMINARES

1. Asegurar que el selector SISTEMA (SYSTEM), localizado en la parte de abajo de la Grabadora de Data, esté en posición "OTROS" (ALL OTHERS).
2. Introducir las terminales de la unidad Intermedia en los enchufes CD 6V, Oído, Micrófono y Remoto en la Grabadora de Data.
3. Introducir el Convertidor de Energía CA en el enchufe CD 6V de la Unidad Intermedia y en un tomacorriente de energía doméstica CA 120V.
4. Conectar el Cable de Interconexión Commodore a la Unidad Intermedia y el otro extremo a su Sistema de Computadora Personal Commodore.



INSERCIÓN DEL CASSETTE

1. Para insertar o remover el cassette cuando el botón GRABAR (RECORD) o OPERAR (PLAY) es oprimido, primeramente se debe oprimir el botón PARAR/SOLTAR (STOP/EJECT) (regresar todos los botones a la posición OFF), luego oprimir de nuevo el botón



PARAR/SOLTAR (STOP/EJECT) para abrir la puerta del porta-cassette.

AVISO: Un interlock interno impide que la puerta del cassette se abra al menos que todos los controles estén en posición OFF (hacia arriba).

2. Insertar el cassette con la cinta expuesta enfrente de los botones. Introducirlo lentamente en la PUERTA DE PORTA-CASSETTE con la cinta entera a la izquierda.

IMPORTANTE: Para prevenir una posible pérdida de data en el comienzo de la cinta durante la grabación o repetición resultando en un "error" leer/imprimir por parte de la computadora, asegurarse que la porción inicial sea avanzada antes de grabar o repetir la cinta.

PARA ALMACENAR (GRABAR) DATA (De la Computadora a la Cinta)

1. Insertar un cassette vacío en la Grabadora de Data de Programas Computacionales. Retroceder al comienzo de la cinta. (Si se añade un programa adicional a la cinta, oprimir el botón de Restablecimiento Localizador de Programa hasta que "000" aparezcan en la ventanilla del Localizador de Programa y después, avanzar rápidamente hasta localizar el final de los programas previamente grabados.)
2. En su computadora, imprimir SAVE (ALMACENAR) o SAVE y el "NOMBRE DEL PROGRAMA" y oprimir RETURN. [La pantalla indicará "Oprimir OPERAR (PLAY) y GRABAR (RECORD)."]
3. Oprimir el botón GRABAR (RECORD) y el botón OPERAR (PLAY) se oprimirá automáticamente al mismo tiempo. (La pantalla se borrará.)
4. Oprimir REGRESAR (RETURN) en la consola de la computadora.
5. Cuando se termina la grabación de información, en la pantalla aparecerá la instrucción "READY". Luego, oprimir el botón PARAR/SOLTAR (STOP/EJECT).

AVISO: En el raro caso que una interferencia ocurra en otros equipos, como la impresora, modem, etc., al estar en el modo ALMACENAR (STORE), desconectar el enchufe "OÍDO" Intermedia de la parte trasera de la grabadora durante la operación ALMACENAR (SAVE). Asegurarse de reconectar este enchufe después de completar el ALMACENAMIENTO de data (SAVE) para permitir la operación de INTRODUCCIÓN NORMAL de data.

FOCO (LED) INDICADOR DE GRABACIÓN (REC)

Al estar en el modo GRABAR (RECORD), el FOCO en la unidad Intermedia y el FOCO REC en la Grabadora de Data se parpadearán para indicar la intensidad del nivel de señal grabada.

AVISO: Normalmente, el control de NIVEL DE DATA debe indicar la posición 1/4 o más arriba para activar el FOCO.

EL MONITOREO DE GRABACIÓN

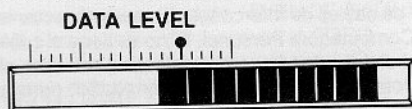
Al estar grabando, se puede monitorar (escuchar) la que se está grabando a través de la BOCINA MONITORA DE PROGRAMA. Poner el selector de NIVEL DE MONITOREO en posición LO o HI como se desea escuchar.

Cambiar el NIVEL DE MONITOREO a OFF para apagar la BOCINA MONITORA DE PROGRAMA.

PARA CARGAR LA COMPUTADORA (De la Cinta a la Computadora)

1. Insertar el Cassette en la grabadora.
2. Poner la cinta del cassette de manera que el comienzo esté antes del programa deseado. Si el programa deseado no está en el comienzo de la cinta, usar el LOCALIZADOR DE PROGRAMA/CONTADOR DIGITAL para localizar su posición previamente determinada.

3. Poner el control de NIVEL DE DATA en la posición (↑) de la escala, como punto de partida. La indicación del control de NIVEL DE DATA es crítica para la introducción apropiada de data a la computadora, y puede requerir ajustes adicionales, dependiendo de la computadora y/o cinta usada(s).



4. Imprimir LOAD (CARGAR) y oprimir REGRESAR (RETURN) en la consola del computador. La computadora responderá con "Oprimir OPERAR (PLAY) en la cinta."
5. Oprimir el botón OPERAR (PLAY) en la Grabadora de Data. (La pantalla se blanqueará.) Con el Selector de MONITOREO en la posición LO o HI, se oír un tono estable cuando se comience el programa; después, ajustar inmediatamente el control del NIVEL DE DATA en la grabadora al punto donde el FOCO (LED) DE NIVEL en la unidad Intermedia se ilumina indicando el ajuste apropiado del control de NIVEL de la Grabadora de Data. Después de hallar el programa, en la pantalla se indicará "FOUND" o "FOUND" y "el NOMBRE DEL PROGRAMA". Habrá una pausa o una tardanza de algunos segundos antes de cargar. La pantalla se blanqueará.
6. Después de terminar la introducción de data, en la pantalla aparecerá la palabra "READY".

AVISO: Debido a que cintas de diferentes calidades requerirán de una indicación diferente del control de NIVEL DE DATA, puede que sea necesario experimentar con la indicación para asegurar una operación óptima.

FOCO (LED) INDICADOR DE OPERACION/PILAS

Cuando la Grabadora de Data esté en el modo OPERAR (PLAY), el foco se iluminará y quedará iluminado.

USANDO EL LOCALIZADOR DEL PROGRAMA

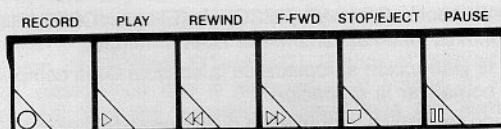
Si hay intención de grabar más de un programa en un solo lado de la cinta, correr la cinta del comienzo (la porción magnetizada). Restablecer el LOCALIZADOR DE PROGRAMA a "000" oprimiendo el botón de RESTABLECIMIENTO. Grabar el programa en el cassette, permitiendo que la cinta corra al menos 10 números después del final del programa. Tomar nota del número del LOCALIZADOR DE PROGRAMA para el comienzo y el final de cada programa para que posteriormente se pueda localizar fácilmente el programa deseado.

Para elegir posteriormente un programa en particular, empezar la cinta del comienzo, establecer el LOCALIZADOR DE PROGRAMA en "000" y oprimir el botón AVANCE RAPIDO (F-FWD). Correr la cinta hasta que el número correspondiente al comienzo del programa deseado aparezca en la ventanilla Localizador.

EL LOCALIZADOR DIGITAL no indica la distancia actual en unidades de medida pero solamente determina la posición relativa de cada programa. Puede que sea necesario Retroceder (RWD) o Avanzar Rápidamente (F-FWD) pocos números para llegar al comienzo del programa, particularmente si el programa haya sido grabado en otra grabador.

CONTROL DE PAUSA

La grabadora es equipada con un control de PAUSA conveniente que detendrá el OPERAR y GRABAR. Oprimir el botón PAUSA para detener el OPERAR y GRABAR, y oprimir de nuevo para continuar la operación.



RETROCEDER/REGRESAR (REW/REV)

- **RETROCEDER (REW):** Al estar en posición OFF (todos los botones hacia arriba), oprimir el botón RETROCEDER (REW) para

retornar la cinta al comienzo o a cualquier parte de la grabación. Oprimir el botón PARAR/SOLTAR (STOP/EJECT) después de haber retrocedido lo deseado.

- **REGRESAR (REV):** Al estar en posición OPERAR (PLAY), se puede regresar momentáneamente a una porción de la cinta grabada. Oprimir el botón RETROCEDER/REGRESAR (REW/REV) y la cinta se retrocederá hasta que se suelte el botón, después la unidad empezará de nuevo su operación normal. Esta forma permite una revisión rápida sin restablecer los controles.

AVANCE RAPIDO/ADELANTAR (F-FWD/PREV)

- **AVANCE RAPIDO (F-FWD):** Al estar en posición OFF (todos los botones hacia arriba), oprimir el botón Avance Rápido (F-FWD), quedando oprimido, para brincar rápidamente partes de la cinta. Oprimir el botón PARAR/SOLTAR (STOP/EJECT) después de haber avanzado la distancia deseada en la cinta.
- **ADELANTAR (PREV):** Al estar en la posición OPERAR (PLAY), se puede momentáneamente adelantar la cinta. Oprimir y detener el botón AVANCE RAPIDO/ADELANTAR (F-FWD/PREV) para que la cinta se avance. Para detener la cinta, soltar el botón y continuar OPERAR (PLAY).

AVISO: Si la forma REGRESAR o ADELANTAR es usada durante la grabación, el botón GRABAR (RECORD) se suelte automáticamente. Esto es para prevenir una borradura accidental.

PARO AUTOMATICO

Cuando la Grabadora de Data este en el modo OPERAR (PLAY) o GRABAR (RECORD) y se acerca al final de la cinta, la unidad se para automáticamente y suelta el botón oprimido.

BORRADURA DE LA CINTA

Hay dos maneras para borrar la cinta.

1. Grabar sobre programas no deseados.
2. Insertado el tapón BORRADURA DE LA CINTA, Accesorio No. 5-1804, en el enchufe MICROFONO (MIC) y oprimiendo el botón GRABAR (RECORD). Cuando se haya borrado la cinta, la grabadora se parará automáticamente.

LIMPIANDO LOS CABEZALES

Partículas de óxido de hierro de la cinta magnética se acumularán, con el paso del tiempo, sobre las partes que estén en contacto directo con la cinta. Estos depósitos pueden algunas veces impedir el paro automático al final de la cinta o causar una borradura incompleta y un ruido durante el recorrido de la cinta.

Al abrir la puerta del cassette, se pueden limpiar (gentilmente) las partes indicadas con el limpiador de cabezal opcional en el "Tape Care Kit" No. 5-1715. Otra opción conveniente es usar la cinta limpiadora de cabezales, No. 5-1108.

PREVENIR BORRADURA ACCIDENTAL

Cuando se requiere conservar una grabación permanentemente, romper la tapa falsa en la parte trasera izquierda del lado que se quiere conservar como se demuestra en la siguiente ilustración:

Cuando un cassette con la tapa rota es introducido en la unidad, se impide una borradura accidental por medio de una palanca en el mecanismo, la cual impide que la palanca del botón GRABAR (REC) sea oprimida. Se puede poner cinta adhesiva sobre la abertura si se decide posteriormente grabar sobre la grabación original.

FAVOR DE NOTAR: El aparato es equipada con un mecanismo sensor del cassette. Este mecanismo impide que el botón GRABAR (RECORD) se oprima cuando el cassette no esté en la unidad.

LISTA DE REFERENCIA

En caso de dificultades, checar lo siguiente antes de poner en servicio:

- Asegurar que el control de NIVEL DE DATA es propiamente establecido. El FOCO DE NIVEL en la unidad Intermedia debe iluminarse y quedarse así durante la introducción de data a la computadora.
- **AVISO:** El FOCO DE NIVEL puede parpadear momentáneamente. Esto es normal dependiendo de la entrada de data.
- Asegurar que los botones GRABAR (RECORD) y OPERAR (PLAY) estén oprimidos al estar grabando.

- Asegurar que las tapas falsas en los cassettes no estén rotas al querer grabar.
- Asegurar que la Unidad Intermedia y los Cables de Interconexión estén debidamente y seguramente conectados.
- Asegurar que el Adaptador CA esté seguramente enchufado en la Unidad Intermedia y el tomacorriente de energía CA 120V.

SERVICIO DE REPARACIONES

Este producto debe ser mantenido solamente por aquellas personas entrenadas especialmente en la técnica de su funcionamiento. Servicio competente puede ser obtenido de cualquier lugar de reparaciones autorizado por la General Electric. Ud. puede obtener el nombre y la dirección del servicio de reparaciones autorizado más cercano a Ud. llamando, (sin cargo a Ud.) al GE Answer Center™ No. 800.626.2000.

Agregue el recibo de venta a este Manual para una referencia futura, o anote la fecha en que este producto fue comprado o recibido como regalo. Esta información es importante si alguna reparación fuese necesaria durante el plazo de la garantía.

Fecha de Compra _____

Nombre de la Tienda _____

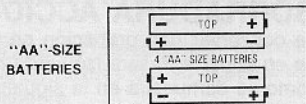
PARA USAR CON OTRAS COMPUTADORAS PERSONALES

PARA USAR SU GRABADORA DE DATA CON COMPUTADORAS PERSONALES QUE NO SEAN ATARI/COMMODORE

(No se requiere una unidad Intermedia.)

FUNCIONAMIENTO CON LAS PILAS

1. Remover la tapa del compartimiento de las pilas (localizada en la parte de abajo del gabinete) oprimiéndola en dirección de la flecha y sacarla de la parte de abajo del gabinete.
2. Insertar 4 pilas tamaño "AA" (no incluidas) en la compartimiento de las pilas. Asegurar que la terminal (+) de cada pila esté instalada como se muestra dentro del compartimiento de las pilas.
3. Colocar la tapa de las pilas.



IMPORTANTE: Asegurarse de remover las pilas al almacenar el conjunto durante más de varias semanas. Pilas con fuga puedan malamente dañar la grabadora. Siempre oprimir el botón PARAR/SOLTAR (STOP/EJECT) antes de almacenar. Esto reduce la presión sobre algunas partes de la grabadora que pueden deformarse después de largos periodos de tiempo.

AVISO: Si la grabadora manifiesta problemas de lectura o introducción de data, o si los rodillos de la cinta se muevan lentamente o se detengan de mover, probar un juego nuevo de pilas, usar energía CA o probar otro cassette antes de poner en servicio.

CONVERTIDOR DE ENERGIA CA — No. 5-1705

Se puede extender la vida de las pilas sustancialmente usándolas solamente cuando se requiera una operación portátil. Siempre que se dispone de la energía doméstica CA, se puede usar el Convertidor de Energía CA para operar la grabadora en lugar de las pilas. Las pilas pueden quedar en la grabadora al estar usando el Convertidor de Energía CA.

El Convertidor de Energía CA se conecta al enchufe PWR CD 6V en la grabadura (lo cual automáticamente desconecta las pilas), y en la energía doméstica CA 120-voltios.

ACCIONES PRELIMINARES

Se requieren de cables de interconexión para conectar la Grabadora de Data a la Computadora Personal. Si no se tiene el cable requerido, checar con el distribuidor de computadoras o referirse al manual de la computadora para el cable recomendado para uso con la computadora.

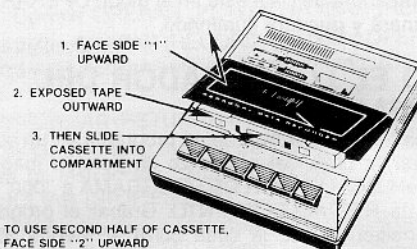
1. Conectar el convertidor CA de la grabadora como se describe en "Convertidor de Energía CA".
2. Conectar el cable de interconexión a los enchufes de Oído (Ear), Micrófono (MIC) y Remoto (Remote) a un lado de la grabadora de data y la otra terminal del cable a la computadora personal. (Referirse al manual apropiada.)
3. Asegurar que el selector SISTEMA (SYSTEM), localizado en la parte de abajo de la Grabadora de Data, sea establecido para indicar "OTROS" ("ALL OTHER").

INSERCIÓN DEL CASSETTE

1. Para insertar o remover el cassette cuando el botón GRABAR (RECORD) o OPERAR (PLAY) es oprimido, primeramente se debe oprimir el botón PARAR/SOLTAR (STOP/EJECT) (regresar todos los botones a la posición OFF), luego oprimir de nuevo el botón PARAR/SOLTAR (STOP/EJECT) para abrir la puerta del porta-cassette.

AVISO: Un interlock interno impide que la puerta del cassette se abra al menos que todos los controles estén en posición OFF (hacia arriba).

2. Insertar el cassette con la cinta expuesta enfrente de los botones. Introducirlo lentamente en la PUERTA DE PORTA-CASSETTE con la cinta entera a la izquierda.



IMPORTANTE: Para prevenir una posible pérdida de data en el comienzo de la cinta durante la grabación o repetición resultando en un "error" leer/imprimir por parte de la computadora, asegurarse que la porción inicial sea avanzada antes de grabar o repetir la cinta.

PARA ALMACENAR (GRABAR) DATA (De la Computadora a la Cinta)

1. Seguir las instrucciones de la computadora para la programación de data.
2. Insertar un cassette vacío en la Grabadora de Data de Programas Computacionales. Retroceder al comienzo de la cinta. (Si se añade un programa adicional a la cinta, oprimir el botón de Restablecimiento Localizador de Programa hasta que "000" aparezcan en la ventanilla del Localizador de Programa y después, avanzar rápidamente hasta localizar el final de los programas previamente grabados.)
3. En su computadora, usar la instrucción apropiada para Almacenar Data.
4. Oprimir el botón GRABAR (RECORD). [El botón OPERAR (PLAY) se oprimirá automáticamente al mismo tiempo.]
5. Usar la instrucción apropiada de la consola de la computadora para comenzar la grabación.
6. Cuando se termina la grabación de información, oprimir el botón PARAR/SOLTAR (STOP/EJECT) en la grabadora.

AVISO: El Control de Nivel Automático (ALC) establecerá el nivel de grabación para una grabación óptima sin importar la indicación del control de Nivel de Data.

FOCO (LED) INDICADOR DE GRABACION (REC)

Al estar en el modo GRABAR (RECORD), el FOCO en la unidad Intermedia y el FOCO REC en la Grabadora de Data se parpadearan para indicar la intensidad del nivel de señal grabada.

AVISO: Normalmente, el control de NIVEL DE DATA debe indicar la posición 1/4 o más arriba para activar el FOCO.

EL MONITOREO DE GRABACION

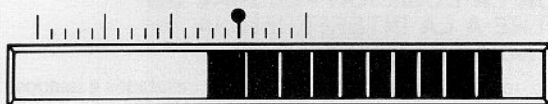
Al estar grabando, se puede monitorar (escuchar) la que se está grabando a través de la BOCINA MONITORA DE PROGRAMA. Poner el selector de NIVEL DE MONITOREO en posición LO o HI como se desea escuchar.

Cambiar el NIVEL DE MONITOREO a OFF para apagar la BOCINA MONITORA DE PROGRAMA.

PARA CARGAR LA COMPUTADORA (De la Cinta a la Computadora)

1. Referirse al manual de la computadora para las instrucciones en relación con la obtención de data.
2. Insertar el Cassette en la grabadora.
3. Poner la cinta del cassette de manera que el comienzo esté antes del programa deseado. Si el programa deseado no está en el comienzo de la cinta, usar el LOCALIZADOR DE PROGRAMA/CONTADOR DIGITAL para localizar su posición previamente determinada.
4. Poner el control de NIVEL DE DATA en la posición (↑) de la escala, como punto de partida. La indicación del control de NIVEL DE DATA es crítica para la introducción apropiada de data a la computadora, y puede requerir ajustes adicionales, dependiendo de la computadora y/o cinta usada(s).

DATA LEVEL



5. Oprimir el botón OPERAR (PLAY) y usar el comando apropiado para introducir data a la computadora.
6. Con el Selector de MONITOREO en la posición LO o HI, se oirá un tono estable cuando se comienza el programa.
7. Después de la introducción completa de data, oprimir el botón PARAR/SOLTAR (STOP/EJECT).

AVISO: Debido a que cintas de diferentes calidades requerirán de una indicación diferente del control de NIVEL DE DATA, puede que sea necesario experimentar con la indicación para asegurar una operación óptima.

FOCO (LED) INDICADOR DE OPERACION/PILAS

- **INDICADOR DE OPERACION:** Cuando la Grabadora de Data esté en el modo de OPERAR (PLAY), el FOCO (LED) se iluminará y quedará iluminado.
- **INDICADOR DE CONDICION DE PILAS:** Cuando la luz del FOCO (LED) se debilita o desaparece, esto indica que las pilas están gastadas y necesitan reemplazo.

AVISO: El Convertidor de Energía CA debe ser desconectado del enchufe CD 6V para checar las pilas.

USANDO EL LOCALIZADOR DEL PROGRAMA

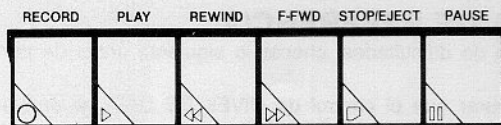
Si hay intención de grabar más de un programa en un solo lado de la cinta, correr la cinta del comienzo (la porción magnetizada). Restablecer el LOCALIZADOR DE PROGRAMA a "000" oprimiendo el botón de RESTABLECIMIENTO. Grabar el programa en el cassette, permitiendo que la cinta corra al menos 10 números después del final del programa. Tomar nota del número del LOCALIZADOR DE PROGRAMA para el comienzo y el final de cada programa para que posteriormente se pueda localizar fácilmente el programa deseado.

Para elegir posteriormente un programa en particular, empezar la cinta del comienzo, establecer el LOCALIZADOR DE PROGRAMA en "000" y oprimir el botón AVANCE RAPIDO (F-FWD). Correr la cinta hasta que el número correspondiente al comienzo del programa deseado aparezca en la ventanilla Localizador.

EL LOCALIZADOR DIGITAL no indica la distancia actual en unidades de medida pero solamente determina la posición relativa de cada programa. Puede que sea necesario Retroceder (RWD) o Avanzar Rápidamente (F-FWD) pocos números para llegar al comienzo del programa, particularmente si el programa haya sido grabado en otra grabador.

CONTROL DE PAUSA

La grabadora es equipada con un control de PAUSA conveniente que detendrá el OPERAR y GRABAR. Oprimir el botón PAUSA para detener el OPERAR y GRABAR, y oprimir de nuevo para continuar la operación.



RETROCEDER/REGRESAR (REW/REV)

- **RETROCEDER (REW):** Al estar en posición OFF (todos los botones hacia arriba), oprimir el botón RETROCEDER (REW) para retornar la cinta al comienzo o a cualquier parte de la grabación. Oprimir el botón PARAR/SOLTAR (STOP/EJECT) después de haber retrocedido lo deseado.
- **REGRESAR (REV):** Al estar en posición OPERAR (PLAY), se puede regresar momentáneamente a una porción de la cinta grabada. Oprimir el botón RETROCEDER/REGRESAR (REW/REV) y la cinta se retrocederá hasta que se suelte el botón, después la unidad empezará de nuevo su operación normal. Esta forma permite una revisión rápida sin restablecer los controles.

AVANCE RAPIDO/ADELANTAR (F-FWD/PREV)

- **AVANCE RAPIDO (F-FWD):** Al estar en posición OFF (todos los botones hacia arriba), oprimir el botón Avance Rápido (F-FWD), quedando oprimido, para brincar rápidamente partes de la cinta. Oprimir el botón PARAR/SOLTAR (STOP/EJECT) después de haber avanzado la distancia deseada en la cinta.
- **ADELANTAR (PREV):** Al estar en la posición OPERAR (PLAY), se puede momentáneamente adelantar la cinta. Oprimir y detener el botón AVANCE RAPIDO/ADELANTAR (F-FWD/PREV) para que la cinta se avance. Para detener la cinta, soltar el botón y continuar OPERAR (PLAY).

AVISO: Si la forma REGRESAR o ADELANTAR es usada durante la grabación, el botón GRABAR (RECORD) se suelte automáticamente. Esto es para prevenir una borradura accidental.

PARO AUTOMATICO

Cuando la Grabadora de Data este en el modo OPERAR (PLAY) o GRABAR (RECORD) y se acerca al final de la cinta, la unidad se para automáticamente y suelta el botón oprimido.

BORRADURA DE LA CINTA

Hay dos maneras para borrar la cinta.

1. Grabar sobre programas no deseados.
2. Insertado el tapón BORRADURA DE LA CINTA, Accesorio No. 5-1804, en el enchufe MICROFONO (MIC) y oprimiendo el botón GRABAR (RECORD). Cuando se haya borrado la cinta, la grabadora se parará automáticamente.

LIMPIANDO LOS CABEZALES

Partículas de óxido de hierro de la cinta magnética se acumularán, con el paso del tiempo, sobre las partes que estén en contacto directo con la cinta. Estos depósitos pueden algunas veces impedir el paro automático al final de la cinta o causar una borradura incompleta y un ruido durante el recorrido de la cinta.

Al abrir la puerta del cassette, se pueden limpiar (gentilmente) las partes indicadas con el limpiador de cabezal opcional en el "Tape Care Kit" No. 5-1715. Otra opción conveniente es usar la cinta limpiadora de cabezales, No. 5-1108.

PREVENIR BORRADURA ACCIDENTAL

Cuando se requiere conservar una grabación permanentemente, romper la tapa falsa en la parte trasera izquierda del lado que se quiere conservar como se demuestra en la siguiente ilustración:

Cuando un cassette con la tapa rota es introducido en la unidad, se impide una borradura accidental por medio de una palanca en el mecanismo, la cual impide que la palanca del botón GRABAR (REC) sea oprimida. Se puede poner cinta adhesiva sobre la abertura si se decide posteriormente grabar sobre la grabación original.

FAVOR DE NOTAR: El aparato es equipada con un mecanismo sensor del cassette. Este mecanismo impide que el botón GRABAR (RECORD) se oprima cuando el cassette no esté en la unidad.

LISTA DE REFERENCIA

En caso de dificultades, checar lo siguiente antes de poner en servicio:

- Asegurar que el control de NIVEL DE DATA es propiamente establecido. El FOCO DE NIVEL en la unidad Intermedia debe iluminarse y quedarse así durante la introducción de data a la computadora.

AVISO: El FOCO DE NIVEL puede parpadear momentáneamente. Esto es normal dependiendo de la entrada de data.

- Asegurar que los botones GRABAR (RECORD) y OPERAR (PLAY) estén oprimidos al estar grabando.
- Asegurar que las tapas falsas en los cassettes no estén rotas al querer grabar.
- Asegurar que la Unidad Intermedia y los Cables de Interconexión estén debidamente y seguramente conectados.
- Asegurar que al Adaptador CA esté seguramente enchufado en la Unidad Intermedia y el tomacorriente de energía CA 120V.

SERVICIO DE REPARACIONES

Este producto debe ser mantenido solamente por aquellas personas entrenadas especialmente en la técnica de su funcionamiento. Servicio competente puede ser obtenido de cualquier lugar de reparaciones autorizado por la General Electric. Ud. puede obtener el nombre y la dirección del servicio de reparaciones autorizado más cercano a Ud. llamando, (sin cargo a Ud.) al GE Answer Center™ No. 800.626.2000.

Agregue el recibo de venta a este Manual para una referencia futura, o anote la fecha en que este producto fue comprado o recibido como regalo. Esta información es importante si alguna reparación fuese necesaria durante el plazo de la garantía.

Fecha de Compra _____

Nombre de la Tienda _____

INFORMACION IMPORTANTE REQUERIDA POR LA COMISION FEDERAL DE COMUNICACIONES EN LO QUE SE REFIERE A LA INTERFERENCIA EN RADIO FRECUENCIA

Computadoras personales y equipo complementario generan y usan energía en radio frecuencia (RF). Si no son instalados e usados apropiadamente (como se indica en las instrucciones proporcionadas por General Electric y el fabricante de la computadora), este equipo puede causar interferencia a la recepción de radio y televisión.

Este equipo ha tenido prueba-tipo y se encontró que cumple con los límites para un Aparato Computacional Clase B de acuerdo con las especificaciones del Inciso J de la Parte 15 de los Reglamentos FCC. Estos reglamentos son diseñados para proveer la protección razonable contra la interferencia de radio y televisión en una instalación residencial. De cualquier modo, no existe garantía que la interferencia no ocurrirá en una instalación particular.

Si este equipo causa interferencia a la recepción de radio o televisión (lo cual se determina activando y desactivando el equipo), tratar de corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar la antena receptora (esto es, las antena de la radio o televisión que está "recibiendo" la interferencia).
- Cambiar la posición de la computadora con respecto al equipo de radio o televisión receptor de interferencia.
- Alejar la computadora del equipo receptor de interferencia.
- Enchufar la computadora a un tomacorriente de otra pared para que así la computadora y el equipo receptor de interferencia estén en circuitos ramales diferentes.

Si estas medidas no eliminen la interferencia, favor de consultar al distribuidor o un técnico experto en radio/televisión para sugerencias adicionales. También, la Comisión Federal de Comunicaciones ha preparado un manual útil, "Como Identificar y Resolver los Problemas de Interferencia Radio/Televisión" (How to Identify and Resolve Radio TV Interference Problems). Este manual es disponible en: U.S. Government Printing Office, Washington, D.C. 20402. Favor de especificar el número 004-000-0034504 al pedir las copias.

ACCESSORY ORDER FORM

You may conveniently order any customer replaceable item (plug-in type power cords, knobs and storage compartment doors) that may become broken or lost. Simply indicate below your complete MODEL number and a brief DESCRIPTION of the part required.

MODEL NO. _____ DESCRIPTION _____

PLACE
STAMP
HERE

12

YOUR RETURN ADDRESS — IMPORTANT

GENERAL ELECTRIC CO.
Housewares & Audio Business Div.
P.O. Box 70050
Charlotte, NC 28272

TO CONFORM TO POSTAL REGULATIONS FOLD ENVELOPE
TO THE APPROXIMATE SIZE OF THE SHADED AREA

PLEASE ➡

Is your name and address printed or typed clearly? Have you filled in order form completely, enclosed your remittance?

GENERAL  ELECTRIC
ACCESSORY ORDER FORM

CODE 12

DESCRIPTION	CATALOG NO.	PRICE EA.	QUAN.	TOTAL	DESCRIPTION	CATALOG NO.	PRICE EA.	QUAN.	TOTAL
AC Power Converter	5-1075	\$8.95			BLANK RECORDING TAPE — 3M SCOTCH® BRAND				
Tape Care Kit	5-1715	4.49			HC-45 Minutes	5-1113	\$1.65		
Tape Splicer — 1/4" (Cassette)	5-1717	4.95			HC-60 Minutes	5-1101	1.75		
Splicing Patches 1/4" Cassettes	5-1718	1.49			HC-90 Minutes	5-1114	2.87		
Cassette Winders	5-1720	1.29			SC-60 Minutes	5-1102	2.99		
Battery Door	EA9X769	3.50			SC-90 Minutes	5-1103	4.24		
Tape Erase Plug	5-1804	1.25			C-Box 3 Pack	5-1130	2.79		
					Wall Brackets	5-1131	1.89		
					C-Box Handle	5-1132	1.89		
					Cassette Head Cleaner	5-1108	2.19		
					Service Manual Model 3-5156A No charge for Connecticut residents. CAUTION: See SERVICE in Use and Care Guide		2.50		

USE YOUR CREDIT CARD



IMPORTANT: COPY ACCOUNT NUMBER FROM YOUR VISA CARD

MY CARD EXPIRES



IMPORTANT: COPY ACCOUNT NUMBER FROM YOUR MASTER CARD

COPY NUMBER ABOVE YOUR NAME ON MASTERCARD MY CARD EXPIRES

CHARGE YOUR ORDER ON YOUR VISA OR MASTER CHARGE CARD BY FILLING IN ABOVE

Total merchandise \$

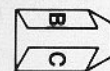
Add Sales Tax, if applicable \$

Postage and Handling **\$1.50**

Amount enclosed in check, money order, or use bank credit card, no postage stamps.
No C.O.D.'s or cash, please \$

All orders prepaid. Please allow up to 4 weeks for delivery.
Prices subject to change without notice.

AUTHORIZED SIGNATURE



1st — fold in flaps marked B and C....



2nd — fold bottom part D up....



3rd — fold E over and glue or tape down... like this.

FOLD, GLUE OR TAPE THIS FLAP BEFORE MAILING

— FOLD —

PLEASE 

Print or type your name and address clearly as this will be your mailing label.

A complete and correct order will save you days of waiting.

GENERAL ELECTRIC CO.

SHIPPED FROM:

**HABD PARTS DISTRIBUTION CENTER
P.O. BOX 7025, CHARLOTTE, NC 28217
MERCHANDISE THIRD-CLASS MAIL**

Ship To: Name _____
(Please type or print)

Street _____

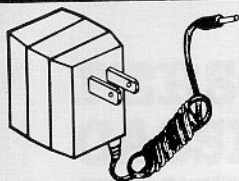
City _____

State _____ Zip Code _____

POSTMASTER: This parcel may be opened for postal inspection if necessary.
If undelivered in 18 days return to sender. Return postage guaranteed.

CUT ALONG DOTTED LINE

OPTIONAL ACCESSORIES

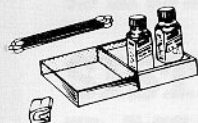


AC POWER CONVERTER

Allows you to operate your battery-only tape recorder from a standard 120-volt AC house receptacle. Saves batteries for when you really need them.

No. 5-1075

\$8.95



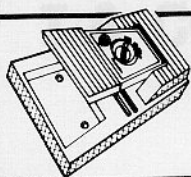
TAPE CARE KIT

Use with all tape recorders and players.

Removes and prevents build-up of harmful dust and oxide deposits on heads, capstan and pinch rollers. Includes one bottle of cleaner and lubricant, several long cleaning wands and tape cleaning cloth.

No. 5-1715

\$4.49



TAPE SPLICER

Splices, edits and repairs recording tapes. Built-in tray to hold splicing patches.

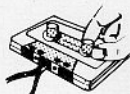
No. 5-1717 — for cassettes — 1/8"

\$4.95

SPLICING PATCHES

No. 5-1718 — for cassette tape (approx. 100)

\$1.49



CASSETTE WINDERS

Great for editing and repair. Winds cassette tape in either direction. Take up slack in loose cassettes.

No. 5-1720

(2 per pkg.)

\$1.29



BATTERY DOOR REPLACEMENT

No. EA9X769

\$3.50



TAPE ERASE PLUG

Must be inserted into 3.5mm MIC jack, then operate unit in record mode.

No. 5-1804

\$1.25

Scotch

® REGISTERED TRADEMARK OF 3M CORP.



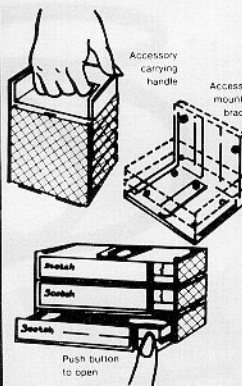
Highlander® Low Noise

No.	Description	Price
5-1102	SC60 (60 min.)	\$2.99
5-1103	SC90 (90 min.)	4.24



Low Noise/Dynarange®

No.	Description	Price
5-1113	HC45 (45 min.)	\$1.65
5-1101	HC60 (60 min.)	1.75
5-1114	HC90 (90 min.)	2.87



The C-Box Storage System — A pushbutton storage container.

- Cassette drawers snap open and shut.
- Stackable. Tops and bottoms interlock to form a single, solid storage system.
- Accessory items include 3 empty C-Boxes, mounting bracket and carrying handle.

No.	Description	Price
5-1130	C-Box 3 pack	\$2.79
5-1131	C-Box Wall Bracket	1.89
5-1132	C-Box Handle	1.89
HEADCLEANER		
5-1108	Cassette Headcleaning Tape	2.19

IMPORTANT INFORMATION REQUIRED BY FEDERAL COMMUNICATIONS COMMISSION CONCERNING RADIO FREQUENCY INTERFERENCE

Home computers and peripheral equipment generate and use radio frequency (RF) energy. If not installed and used properly (as outlined in the instructions provided by General Electric and the manufacturer of your computer), this equipment may cause interference to radio and television reception.

This equipment has been type-tested and found to comply with the limits for a Class B Computing Device in accordance with the specifications in Subpart J of Part 15 of FCC Rules. These rules are designed to provide reasonable protection against radio and television interference in a residential installation. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause interference to radio or television reception (which you can determine by turning the equipment off and on), try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient the receiving antenna (that is, the antenna for the radio or television that is "receiving" the interference).
- Change the position of the computer with respect to the radio or television equipment that is receiving interference.
- Move the computer away from the equipment that is receiving interference.
- Plug the computer into a different wall outlet so that the computer and the equipment receiving interference are on different branch circuits.

If these measures do not eliminate the interference, please consult your dealer or an experienced radio/television technician for additional suggestions. Also, the Federal Communications Commission has prepared a helpful booklet, "How To Identify and Resolve Radio TV Interference Problems". This booklet is available from the U.S. Government Printing Office, Washington, D.C. 20402. Please specify stock number 004-000-00345-4 when ordering copies.

GENERAL  ELECTRIC